ファミリー コンピュータ™
十王剣の謎
POCKETZAURUS
ゲーム・マテリアル
ファミリー コンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。
君(きみ)はとけるか?
クイズアドベンチャー
BANDAI
©BANDAI 1987 MADE IN JAPAN

サラマンダー伝説

はるか遠い昔、時を越え全時代を制圧し、我がものにしようとした怪物がいた。その名を「サラマンダー」といい、彼は自らを時空大帝と名のり、あらゆる生物を恐竜化する魔法を持っていた。一度その魔法にかかると「サラマンダー」の死以外に、この魔法を解くことはできないという。

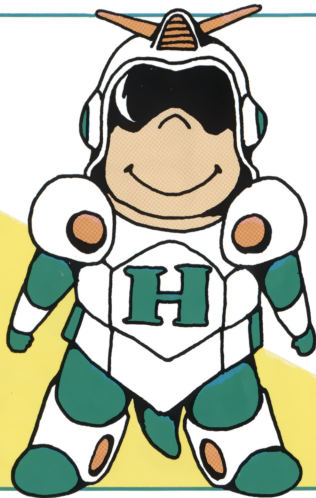
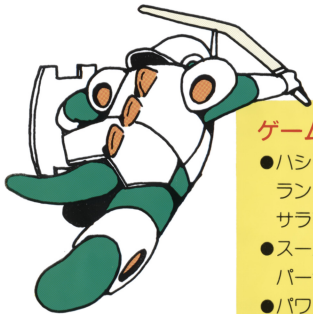
INDEX

ハシモトザウルス誕生

2001年の地球。歴史学者であり、優れた科学者でもある名人「ハシモト」は、図書館で古い文献を見つけた。「サラマンダー伝説」と記されたこの文献は途中の数ページがなくなっていた。好奇心の強い名人「ハシモト」が、この恐ろしい怪物の伝説と、そのなくなってしまっている数ページに記されていたであろう内容に興味を持たないはずはなく、あらゆる文献を集め研究をはじめた。

そんなある日、名人「ハシモト」が研究の手を止めて広場を散歩していると、あの怪物「サラマンダー」が突如現われ名人「ハシモト」にあの魔法をかけたのだ。しかし、名人「ハシモト」の強い精神力のため、姿は恐竜化したが心は正義として残り「サラマンダー」の支配を

まぬがれた。名人「ハシモト」は「ハシモトザウルス（ポケットザウルス・ＰＺ）」（強い正義感と勇気を持った恐竜）となり、得意のブーメランを持って、タイムカプセル（自作のタイムマシン）に乗り「サラマンダー」を追ったのだった。

はたして、名人「ハシモト」こと「ハシモトザウルス」は恐怖の「時空大帝サラマンダー」を倒し、この魔法を解き、もとの姿に戻ることができるのだろうか？「サラマンダー伝説」で欠落してしまった数ページにはいったい何が記されていたのだろうか？

ポケットザウルス 十王剣の謎

ゲームの目的

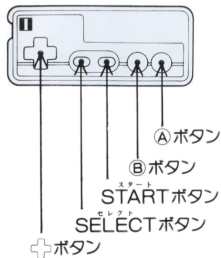
●ハシモトザウルス(PZ…ポケットザウルス)は得意のブーメランを使ったり、タイムカプセルに乗って襲いくる時空大帝サラマンダーの軍団をやっつけろ!!
●スーパーシールドを手に入れてパワースーツを装着し、スーパーザウルスに変身しろ!!
●パワーアップ・アイテムやダイヤを集めて長い冒険を有利に進めろ!!
●情報を正確に把握し、十王剣の謎を解き明かし、時空大帝サラマンダーを倒せ!!
★白・赤・黄・緑・黒の5色の十王剣はどこに?

ハイスコアの表示について

ハイスコアの表示は、タイトル画面に行なわれます。しかし、この「十王剣の謎」は、ゲーム・オーバーがなくゲームをスタートさせると、タイトル画面には戻りません。ハイスコアを見たい時は、リセット・ボタンを押すと、タイトル画面にそれまでのハイスコアが表示されます。

ゲームの流れ

❶ 恐竜島(ブラックザウルス将軍第１時空間部隊)
❷ エジプト(ツタンカーム大王・第２時空間部隊)
未来都市(バグ大王・第３時空間部隊)
妖怪魔境(魔王ベリアル・第２異次元空間部隊)
❺ 神々の時代(グリーンザウルス皇帝・第１異次元空間部隊)
❻ 大帝宮ダーククリスタルパレス(時空大帝サラマンダー)

コントローラーの操作方法

✚…………矢印の方向にハシモトザウルスやタイムカプセルが移動（但しハシモトザウルスの時✚は、はしごの昇り降りになる）

Ⓐ…………ハシモトザウルス・ジャンプ。
ボタン　…タイムカプセル・カプセル爆弾を落とす。
※✚＋Ⓐ…ハシモトザウルス・下へ飛び降りる。

Ⓑ…………ハシモトザウルス・ブーメランを投げる。
ボタン　…タイムカプセル・カプセルパンチを発射する。
※✚＋Ⓑ…ハシモトザウルス・上へブーメランを投げる。
✚＋Ⓑ…ハシモトザウルス・持っているフラッシュを使う。

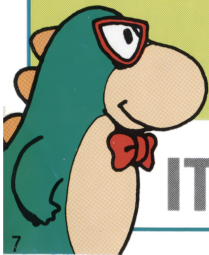
スタートボタン…タイトル画面において、このボタンを押すと、ゲームがスタートします。

PAUSE機能…ゲームを途中で中断したい時や、持っているアイテムを見たい時にスタートボタンを押すとゲームがストップし、アイテムの数が表示されます。もう一度押すと再びゲームがスタートします。

セレクトボタン…タイトル画面において、バリバリボクモード、パパモードの選択をします。

※パパモードは、バリバリボクモードより少し簡単になっています。

とつぜんポケットクイズ!?

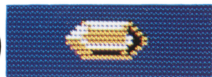
とつぜんですがクイズの時間です。答をⒶ・Ⓑボタンでえらぶと、得点がスコアーに加算されます。

ITEM

ボトラノドン

この中にいろいろなアイテムが入っている。

※敵がこのボトラノドンを持っていることもある。

フラッシュ

これを使えば、画面上の全ての敵にブーメラン3発分のダメージを与えることができる。

ダイヤ

1000pts.これを集めておかないと後で泣きを見る。

ヒントマーク

持っていればハシモトザウルスに有利な情報を与えてくれる。

Wスコアアイテム

約20秒間、取った点数が全て2倍となる。

ハシモトマーク

ハシモトザウルスのパワーがFULLになる。

コンティニューマーク

ゲーム・オーバーとなったステージの初めから、やり直すことができる。

高速マーク

約40秒間、ハシモトザウルスの動きが速くなる。

1UPマーク

ハシモトザウルスが1人増える（但し、ダイヤをその時5個持っていないと無効となる）

ドラクラ

ボトラノドンの中に潜んでいる怪物。

スーパーシールド

パワースーツを装着し、スーパーザウルスに変身できる。このスーパーシールドを取った時点でパワーがFULLになり、ブーメランもスーパー・ブーメランとなり倍の早さになる。

※パワーが⅓以下になると、ハシモトザウルスに戻ってしまう。

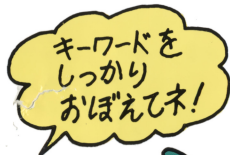
★3万点ごとにパワーが約半分(20パワー)増える。

※但し、全体で40パワーを

ことはない。(FULL

ミスについて

★ゲーム・スタート時、ハシモトザウルスの数は３人になっています。

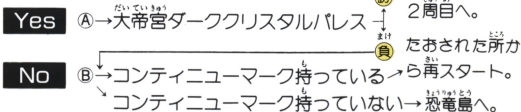
●ハシモトザウルスのパワーが0になったら１回ミスとなります。ミス後は、ミスした場所から再スタートとなります。

ゲームオーバーについて

ハシモトザウルスがすべてたおされるとサラマンダーと戦うかどうかを選択できます。(但し、十王剣の謎を解かない限り途中段階で戦っても勝ち目はない)。

【サラマンダーと戦うか？】

Yes Ⓐ→大帝宮ダーククリスタルパレス
- 勝 → 勝利デモ後２周目へ。
- 負 → たおされた所から再スタート。

No Ⓑ→コンティニューマーク持っている→ら再スタート。
- ↘コンティニューマーク持っていない→恐竜島へ。

※コンティニュー・モードを使った場合、得点は0点からになります。

大帝宮ダーククリスタルパレス

時空帝国を支配する悪の大帝

各ステージには、時空大帝サラマンダーの王子たちがいて、ハシモトザウルスを秘かに狙っている。彼らは親衛隊的存在である。彼らは、父サラマンダーの重要な秘密を握っている（十王剣に関すること）。

コマンダーアルファ
コマンダーベーター
コマンダーガンマー
コマンダーシーター
コマンダーキプロス

※彼らはイナズマとともにやってくる!?

恐竜島

第1時空間部隊
（恐竜時代制圧隊）

ブラックザウルス将軍

空中を飛行し、ブラックザウルス・ストーンを落とす。

【プロントス】

プロントス

口から火を吹く首長竜。

ジョーズ

恐竜時代の海の王者。

【トリケラス】

タラントラ

古代毒グモ。タラントラネットをはって、獲物を待ちぶせる。

プラテロ

古代翼竜。

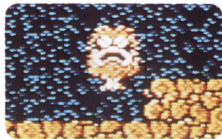
【メガザウルス】

【グエ原人】

トリケラス

鋭い角を持っている。特に地下に住んでいるやつは性格が強暴。

モグラス

地下に住み、穴をほって相手を落とす。

メガザウルス

超巨大恐竜。唯一の弱点は!?

ゲラ

洞窟の天井にぶらさがり、獲物が来るのを待っている。

グエ原人

口からグエロックという岩をはき出してくる。

巨大恐竜の足

洞窟を踏みぬく謎の巨大恐竜の足。踏まれたら、ひとたまりもない。

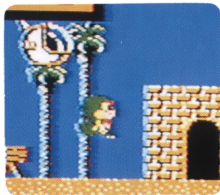
火山岩

火山の噴火によって飛んでくる。

エジプト

第2時空間部隊
（古代エジプト時代制圧隊）

ツタンカーム大王

ツタンカーム大王は3兄弟で口から毒ガスをふく。

ジャバ

ものかげから石を投げてくる。

【ジャバノーキョー】

ジャバストロー

ポケットザウルスのPOWERを特しゅなストローで吸ってしまう。吸血鬼のようなやつ。

ジャバノーキョー

ジャバが4段重ねになってヤリを投げてくる。

【スフィンクスの魂】

【エイジ】

【レリーフコブラ】

ジャバコロガシ

車輪をどんどんころがしてくる。

やし落し

体をふるわせて、ヤシの実を落としてくる。

コブラ

ツボの中から現われる。

バッスン岩

上に乗ると突然消えて、落ちた者の上に落下してくる謎の岩。

スフィンクスの魂

スフィンクスの迷路の中にあらわれる不思議な浮遊体。

エイジ

スフィンクスの番人。

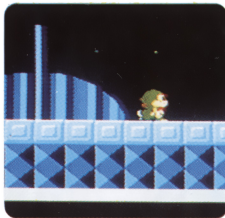
レリーフコブラ

時々、毒をふくんだ舌を出す。

未来都市

第3時空間部
（未来時代制圧隊）

バグ大王

口からバグ王子たちを出す。バグ王子は飛びはねる。

ワニメカ

未来の沼や川の王者。サイボーグ化したワニ。

メカプロントス

心優しい温厚なメカ恐竜。

【シガミツキラス】

チョキラノドン

自分の口をハサミにして攻撃してくる。

クッツキザウルス

バタバタと飛びまわる。以外にしつこい性格。

シガミツキラス

敵が近づくと、卵からかえって、相手にしがみつきPOWERを吸いとる。

ホチキラトプス

口から、ホッチキスの針を飛ばしてくる。

シャンプリンタウルス

双頭のメカ恐竜。強力粘着シャボン玉を出してくる。

【ホチキラトプス】

モロコシロケット

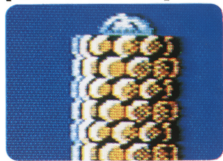
ポケットザウルスの進路を妨害する巨大ロケット。

サラマンダーゴースト

大帝サラマンダーの分身。

ゴシゴシジャラス

ただのバリケード。

【モロコシロケット】

カガミミルダス

ポケットザウルスの攻撃をはねかえす。

クルントザウルス

敵が近づくと、発射台からロケットのように発射される。

妖怪魔境

第2異次元空間部隊
（妖怪の世界制圧隊）

魔王ベリアル

妖力を持ち、魔界ビームで攻撃し、4つに分身する。

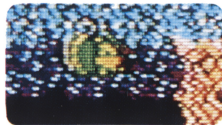
河童

相手に飛びかかり、引きずり込んでしまう。

鬼の3兄弟

赤鬼・青鬼・黄鬼の3兄弟で金棒をたたきつけ火花を飛ばしてくる。お腹のマトをやられると、おたけびをあげてやられる。

【ハロウィン】

怨霊

ユラユラと浮遊し、時々ワープするやっかいもの。

化けガラス

暗やみに、まぎれて飛ぶ。

ハロウィン

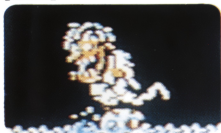
カボチャのお化け。回転しながら飛び、タネを飛ばしてくる。

神々の時代

第1異次元空間部隊
（神の世界制圧隊）

グリーンザウルス皇帝

ブーメランでは倒せない強敵。その弱点は!?

【怨霊】

ブルーム

魔女のホウキ。毒をふくんだホコリをはきかけてくる。

ビックリボックス

ガタガタとゆれて、中からヒュードロ（ビックリボックスの精）を3匹出してくる。

【鬼の3兄弟】

ガル

ホネだらけの怪物。ホネを飛ばしてくる。

マッド

ヤリを投げてくる。動きが素早くポケットザウルスのブーメランも簡単によけてしまう。

ポケットザウルスのクロス

ゲームの外にも秘密がある!

ゲームを進める! クロスワードパズルをとく! どちらができなくても、ポケットザウルス「十王剣の謎」は、完全には解けない。おまけにこのクロスワードは、素敵なプレゼントが当るキャンペーンにも関係してるんだ。さあ、秘密に挑戦だ!

1 コマンダーをやっつけろ!

どのステージでも、あることをするとコマンダー面にワープできる。そこでコマンダーを倒すと暗号がおしえてもらるんだ。この暗号を必ずメモしておくんだぜ。

2 各ステージのボスを倒せ!

各ステージのボスを倒すと「暗号を入力せよ」とメッセージがでる。ここで①の暗号を入力すると、クロスワードのキーワードをとくヒントがもらえるんだ。

3 クロスワード・パズルをとけ!

各ステージのクロスワード・パズルを全部とくと、十王剣の謎の一部がわかる。5つとければ、いよいよサラマンダーを倒せるんだ。

ワード・キャンペーン

クロスワードパズルWキャンペーン

1 「ポケットザウルス」プレゼント

●恐竜島(ステージ1)のクロスワードをといて、**「十王剣の秘密その1」の文章をハガキに書き**〒111 東京都台東区蔵前3-1-12 バンダイゲーム情報局「ファミコンポケットザウルス十王剣の謎」ステーショナリーキャンペーン係に送ってください。

●**プレゼント** 人気絶調のステーショナリー「ポケットザウルス・セット」を抽選で100名様にプレゼント。

●**〆切** 昭和62年3月末、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

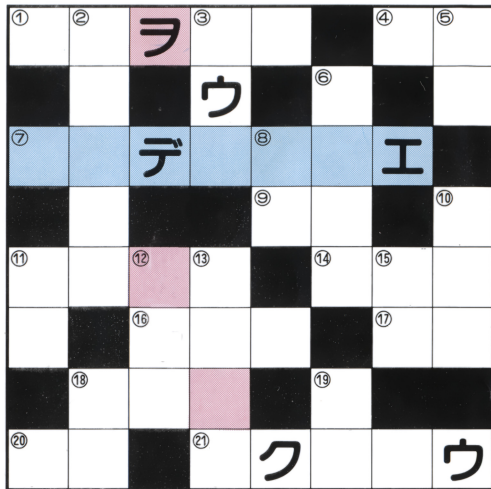
2 「シルバーコイン」プレゼント

●**神々の時代(ステージ5)のクロスワードをといて「十王剣の秘密その五」の文章をハガキに書き** 〒111 東京都台東区蔵前3-1-12バンダイゲーム情報局「ファミコンポケットザウルス十王剣の謎」シルバーコイン・キャンペーン係に送ってください。

●**プレゼント**「オリジナル・ポケットザウルスシルバーコイン」を抽選で50名様にプレゼント。

●**〆切** 昭和62年5月末、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

恐竜島
クロスワードパズル

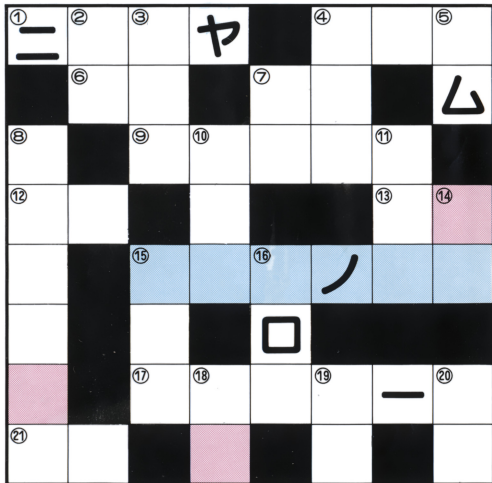
①	②	ヲ	③		■	④	⑤
■		■	ウ	■	⑥	■	
⑦		デ		⑧		エ	■
■		■	■	⑨		■	⑩
⑪		⑫	⑬	■	⑭	⑮	
	■	⑯			■	⑰	
■	⑱			■	⑲	■	■
⑳		■	㉑	ク			ウ

タテのカギ

②最初にでてくるくもの名前
③てきにやられて○○○する
⑤海には○○がたつ
⑥地下の○○○○はくらいね
⑧ハシモトメイジンも○○がかわくだろうね
⑩ワニにも魚にもこれがある
⑪ハシモトザウルスはブーメランが○○だ
⑫早くこの面を○○○しよう
⑬敵にやられて頭が○○○○だ！
⑮このゲームで○○をいうやつはいないよ
⑱君も○○を出してゲームの謎をとけ
⑲地下で○○にふまれた人はいるかな？

ヨコのカギ

①この面のボスキャラは負けると○○○○○のだよ
④大ワニをやっつけるには○○にバクダンを2発！
⑦キーワード
⑨○○を持っているヘビ
⑪この面ボスキャラは○○○○ザウルス
⑭秘密の○○○は通ったか
⑯○○○重なるサラマンダーめ！
⑰あなの○○におっこちる
⑱火山の爆発で○○○変動が起きる
⑳地下の穴ぐらで、でてくる変なやつ
㉑君の腕なら、恐竜の時代は○○○○○だろう

エジプト
クロスワードパズル

①ニ	②	③	ヤ	■	④		⑤
■	⑥		■	⑦		■	ム
⑧	■	⑨	⑩			⑪	■
⑫		■		■	■	⑬	⑭
	■	⑮		⑯	ノ		
	■		■	ロ	■	■	■
	■	⑰	⑱		⑲	ー	⑳
㉑		■		■		■	

タテのカギ

②あやまった使い方をするとファミコンの○○がでる
③エジプトは○○○にみちている
④くだもののこと
⑤ディスクカードと○○カセット
⑦この言葉の○○がわかるかな?
⑧顔は人間、身体はライオン、エジプトの王の守り神
⑩サバクではこれに乗る
⑪○○○お先に!
⑭エジプトには、昔○○サマがいた
⑮十王剣の○○○がわかったか?
⑯ゲームソフトを作るには、いろいろな○○○をしらないと
⑱王家の○○に⑧も⑨もあるよ
⑲なぞをとく○○
⑳もう先に進むのは○○だよ!

ヨコのカギ

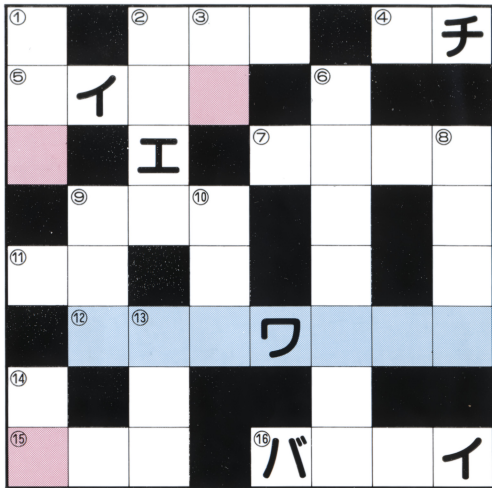
①このステージには所々にでてくるね。
④エジプトの首都
⑥敵の○○隊
⑦○○でもクリアするぞ
⑨エジプトの王の墓は
⑫くつで大地を○○゛
⑬水には○○がすむ
⑮キーワード
⑰エジプトの最終面に出てくる敵の大王の名
㉑サバクには○○がある

未来都市

クロスワードパズル

十王剣の秘密その三

キーワードと■部分の文字を組み合わせてください。

○○○○○○○○○○

タテのカギ

①TVゲームのことを以前○○○ゲームとも言ったね

②未来小説のことを○○○○小説というよね

③正義と○○

⑥未来面で空を飛ぶハサミを持ったキャラクター

⑧未来では○○○○にも行けるかな

⑨うしろからやっつけるのは○○○ミルダスだ

⑩ハシモトメイジンがmovieで見るのは○○○

⑬地球は○○○系宇宙にある

⑭つり橋の下にはこいつが口を開けて待っている

ヨコのカギ

②空気のことを英語で

④未来のことを知ること

⑤君は○○○○システムを持っているか

⑦タイムトラベル日本語で言うと時間○○○○

⑨ハシモトメイジンが未来時代で一休みできるところ

⑪敵にやられると○○をする

⑫キーワード

⑮ポケットザウルスのソフトは○○○だから奥が深い

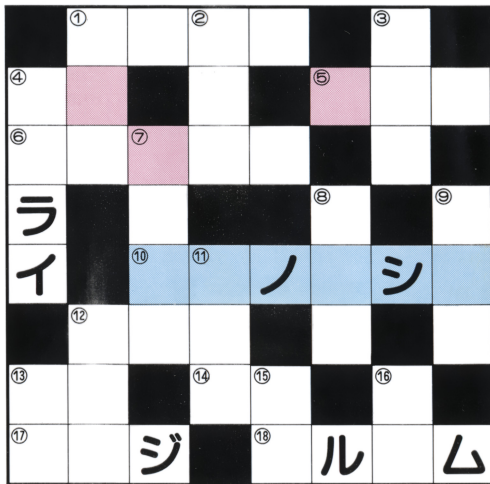
⑯ポケットザウルスは○○○○のソフトです。

妖怪魔境
クロスワードパズル

■	①		②		■	③	■
④		■		■	⑤		
⑥		⑦			■		■
ラ	■		■	■	⑧	■	⑨
イ	■	⑩	⑪	ノ		シ	
■	⑫			■		■	
⑬		■	⑭	⑮	■	⑯	■
⑰		ジ	■	⑱	ル		ム

十王剣の秘密その四

キーワードと■部分の文字を組み合わせてください。

○○○○○ノ○エ二○○

タテのカギ

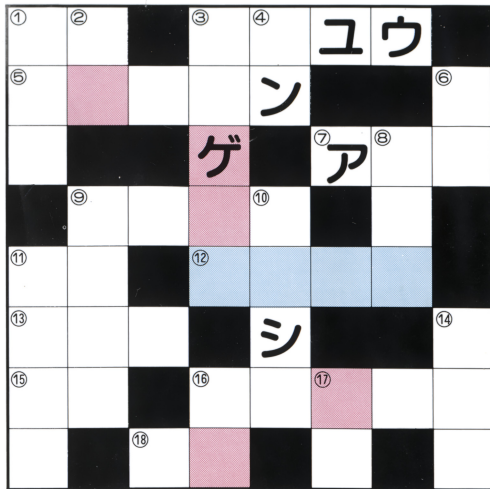
①ベリアルにあう前にこいつと戦わなければ
②妖怪魔境はなんだか○○○ね
③○○○はこわい
④呪われたら○○○○してもらおうね
⑦草木も眠る○○○○どき
⑧妖怪魔境には○○○がいっぱいある
⑨○○○が「カー」となく
⑪ポケットザウルスを1週間でクリアしたら○○○にのるかも
⑫このゲームは○○○がいっぱい
⑬やるぞ！という○○がかたくなければだめ
⑮やられて○○な！
⑯古い館の○○

ヨコのカギ

①ボトラノドンから出てくる敵キャラ。吸血鬼に名前が似ている
④このゲームは○○が深い
⑤あらわれてはきえる敵キャラ
⑥西洋のオバケのお祭
⑩キーワード
⑫タヌキと○○○。
⑬地獄には血の○○があるという
⑭○○かけババア
⑰ハシモトメイジンの名前は○○○
⑱この妖怪面もむずかしくて○○○○ね

神々の時代

クロスワードパズル

①	②	■	③	④	ユ	ウ	■
⑤				ン	■	■	⑥
	■	■	ゲ	■	⑦ア	⑧	
■	⑨			⑩	■		■
⑪		■	⑫				■
⑬			■	シ	■	■	⑭
⑮		■	⑯		⑰		
	■	⑱		■		■	

タテのカギ

①ドラゴンを日本語でいうと

②日本、アメリカ、中国それぞれ一つの○○

③地中海にある美しい海

④「中に」を英語で○○という

⑥空は○○がないと飛べない

⑧勇敢に○○○にのりこむ

⑨ツバサが付いた靴を履いた神

⑩神々の時代、場所は古代○○○○

⑪特別なこと

⑭頭にきたぞ、おこったぞ

⑯秘密を○○

⑰タイムカプセルは○○にさかのぼる

ヨコのカギ

①海をわたって○○に行く

③ヒーローを日本語でいうと

⑤一角獣。またの名を

⑦⑩の国の首都

⑨十王剣は、実は、サラマンダーを倒すための○○○○なんだよ

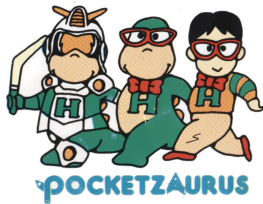
⑪タイムカプセルは○○を旅する

⑫キーワード

⑬古代神話の力持ちのヒーローは、ヘラ○○○

⑮残念！ヒーローここに○○

⑯ポケットザウルスはいろんな時代に行くから○○○○○の勉強になるかも？

⑱谷から上にハシモトメイジンを持ち上げるものは

バンダイ くらしの教室

社会シリーズその24＝大ぜいで横にならんで歩いたり、ふざけて歩くのはやめましょう。車の多いところは、とくに気をつけて歩きましょう。

お父さま、お母さま方へ（必ずお読みください）このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名（保護者）・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

（東　京）	東京都台東区蔵前3-1-12	〒111	☎03-862-0371
（大　阪）	大阪市東区内久宝寺町4-51	〒540	☎06-942-0371
（名古屋）	名古屋市昭和区御器所3-2-5	〒466	☎052-872-0371

電話受付時間　月〜金曜日（除く祝日）　10〜16時

発売元　**株式会社バンダイ**

玩具部(E/L)

東京都台東区駒形2-5-4　〒111

札幌営業所	札幌市白石区本通20-南1-21	〒003	☎011-863-3391
仙台営業所	仙台市日の出町3-3-7	〒983	☎022-235-9293
東京営業所	東京都台東区駒形1-4-8	〒111	☎03-843-8751
名古屋営業所	名古屋市昭和区御器所3-2-5	〒466	☎052-881-5151
大阪営業所	大阪市東区内久宝寺町4-51	〒540	☎06-942-2591
広島営業所	広島市中区江波本町4-22	〒730	☎082-294-3211
福岡営業所	福岡市東区多の津2-12-1	〒813	☎092-622-5405